



MINI CHAMPIONNAT TRIMESTRIEL DES MELEES DES MERCREDIS SOIRS

REGLEMENT INTERNE

- Chaque soirée de mêlées est composée de 3 parties de 45 minutes entrecoupées de 15 minutes de pause. Les parties se jouent de préférence en doublettes, voir en triplète selon le nombre de participants.
- **Les joueurs et joueuses doivent s'être inscrits et avoir payé leur inscription de 2 CHF à 19h00 au plus tard**, moment du début du tirage au sort des équipes. Les parties commencent à 19h15 précise.
- **Tout participant(e) qui arriverait entre 19h00 et 19h15 doit en avoir informé Patrick avant 19h sinon il/elle ne sera pas inclus dans le tirage au sort et ne pourra pas participer à la soirée.**
- **Tout joueur / joueuse qui souhaiterait participer mais devrait rater la première partie doit également en informer Patrick avant 19h00, afin d'être intégré au tirage au sort global de la soirée, sans quoi il/elle ne pourra jouer.**
- Chaque participant s'inscrit comme tireur ou pointeur et se voit attribué au hasard un équipier et des adversaires qui changent à chaque partie.

-
- Un compte à rebours de 45 minutes est enclenché au début de chaque partie. Lorsque le compteur arrive à zéro, une alarme annonce la fin de la partie, à ce moment **les joueurs terminent la mène en cours et le match s'arrête.**
 - Si des joueurs venaient de terminer une mène (dernière boule déjà lancée) au moment de l'alarme de fin, ils ont le droit d'en commencer une dernière . Hormis ce cas de figure, aucune autre mène ne doit être lancée quel que soit l'issue de cette dernière mène annoncée par l'alarme de fin du temps de la partie.
 - A l'issue de la partie, les joueurs viennent annoncer leur résultats à la table de marque.

- Pour établir le classement du concours trimestriel , les joueurs marquent pour chaque soirée le total des points gagnés lors des 3 parties (exemple : 1^e gagnée 13 – 7 , 2^e perdue 6 - 10 , 3^e gagnée 12 - 9 , le joueur marquera $13 + 6 + 12 = 31$ points) .
- Le trimestre est composé de 12 soirées , il ne sera retenu pour le classement final que les points des 10 meilleures soirées de chaque joueur/ joueuse.
- Les 3 premiers du classement final, ainsi que les jeunes joueurs de moins de 16 ans, reçoivent trophée et récompense.
- Le premier ou la première du classement final reçoit le trophée appelé « CHALLENGE PATRICK EMILE » , il ou elle le garde pendant le trimestre suivant puis le remet en jeu et le transmet au gagnant du trimestre suivant. Si un joueur ou une joueuse parvient a le gagner 3 fois (pas nécessairement trois fois de suite), alors il ou elle le remporte et le conserve pour de bon.
- Le ou la mieux classé des jeunes reçoit le trophée appelé « CHALLENGE JEUNES » , il ou elle le garde pendant le trimestre suivant puis le remet en jeu et le transmet au gagnant du trimestre suivant. si un joueur ou une joueuse parvient a le gagner 3 fois (pas nécessairement trois fois de suite), alors il ou elle le remporte et le conserve pour de bon.

-
- A l'issue des 12 soirées, une journée de mêlée est organisée (de 10h a 17h , avec 5 parties) avec remise des récompenses , un apéro et un repas de midi financés par l'argent des inscriptions (une petite participation entre 5 et 10 chf par personne peut etre demandée en fonction du budget disponible par rapport au cout des repas). Cette journée se passe généralement le samedi suivant le dernier des 12 mercredis.
-

Nous nous réjouissons de vous accueillir et vous compter parmi nous.

!!! Les mêlées de Meyrin Pétanque sont des soirées à caractère amical ou le fair-play, la convivialité, et la tolérance vis-à-vis du niveau de jeu des autres sont attendus de tous les participants.

Tout participant au comportement inapproprié pourra se voir exclu et refusé de participer de nouveau. !!!